

**VISEZ JUSTE
EN VOUS AMUSANT !**

JEUDI MATIN

PRÉCISION & CONVIVIALITÉ



Participants : dès 6 ans, de 6 à 18 joueurs



Temps nécessaire : environ 2h



Lieu de pratique : extérieur

COMPOSITION DU KIT :

- 1 jeu de palets
- 1 jeu de quilles finlandaises
- 3 boules de pétanque lisses
- 3 boules de pétanque striées

95,99 € TTC
le kit

prix valable jusqu'au 31/07/2016

KIT SPORTS DE PRÉCISION

Réf. 9000121



ANIMATION DE L'ACTIVITÉ

Outre le classique jeu de boules, les joueurs s'affrontent successivement au jeu de quilles finlandaises et au jeu de palets.



Retrouvez cette fiche animation sur la fiche du kit disponible sur www.decathlonpro.fr

DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

LES ACTIVITÉS

LA PÉTANQUE

On ne réinvente pas l'un des sports les plus populaires des campings et centres de vacances : celui qui mets la boule le plus près du cochonnet grave ! Les manches se jouent habituellement en 13 points.

LES QUILLES FINLANDAISES :

Matériel : 12 quilles biseautées et numérotées, 1 lanceur

Installation : mettre les 12 quilles côte à côte

Déroulement : les joueurs lancent le lanceur chacun leur tour (en alternant les équipes).

Points : si un joueur fait tomber une seule quille, il gagne le nombre de points affiché sur la quille. Si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il gagne un nombre de points égal au nombre de quilles tombées. Une fois toutes les quilles renversées, elles sont relevées là où elles sont tombées.

But du jeu : la première équipe à totaliser exactement 40 points gagne la partie. Si une équipe dépasse les 40 points, il retombe à 20.

LE JEU DE PALETS :

Matériel : 12 palets, 1 maître*, 1 planche

Installation : placer la planche sur un terrain plat (et meuble de préférence). Les joueurs se placent à 5m et lance le maître sur la planche.

Déroulement : l'équipe 1 lance deux palets, puis c'est au tour de l'équipe 2. Le but est de lancer ses palets le plus près du maître. L'équipe qui n'a pas la main joue deux palets jusqu'à ce qu'elle reprenne la main ou jusqu'à ce qu'elle n'ait plus de palet. Si le maître est éjecté de la planche, la manche recommence.

Points : un point par palet placé plus près du «maître» que ceux de l'adversaire. Les palets en dehors de la planche sont hors jeu.

But du jeu : la première équipe arrivée à 12 points gagne la partie.

LA GRILLE DES SCORES

Votre grille de score :

Pour organiser une activité multisport, notez les scores dans la grille suivante. A chaque manche, une victoire donne 50 points, un match nul 20 points et une défaite 10 points :

	ÉQU. A	ÉQU. B	ÉQU. C	ÉQU. D	ÉQU. E	ÉQU. F
NOM DE VOS ÉQUIPES						
Quilles : Manche 1						
Quilles : Manche 2						
Palets : Manche 1						
Palets : Manche 2						
Pétanque : Manche 1						
Pétanque : Manche 2						
TOTAL						

